



ASD "BAD COMPANY ADRIA"

REGOLAMENTO INTERNO

SOCI

PREMESSA

Il presente regolamento nasce per integrare le norme già approvate presenti nello Statuto regolarmente registrato.

Esso può essere modificato ogniqualvolta il Consiglio Direttivo lo ritenga opportuno o ne faccia richiesta l'Assemblea; le modifiche devono essere approvate all'unanimità dal Consiglio Direttivo.

Per quanto non compreso nello Statuto o nel presente Regolamento, che tutti i soci all'atto dell'iscrizione ribadiscono di accettare incondizionatamente, si farà riferimento a quanto stabilito in materia dall'art. 36 e seguenti del Codice Civile, allo Statuto ed ai Regolamenti dell'eventuale Associazione Nazionale di appartenenza ed alle normative vigenti in materia di associazionismo in quanto applicabili.

ARTICOLO 1 ONESTÀ, CORRETTEZZA, AMICIZIA

Il softair è una attività ludico-sportiva basata sull'onestà, rispetto, fiducia reciproca e correttezza dei giocatori.

Se vengono meno tali valori il nostro sport perde completamente di divertimento e credibilità.

L'A.S.D. Bad Company Adria è perciò basata su tali valori e sullo spirito di amicizia, aggregazione e rispetto dei propri soci.

ARTICOLO 2 MODALITÀ DI GIOCO

Le partite si svolgono tra due o più gruppi composti da un numero di elementi che di volta in volta verrà pattuito in base al numero dei partecipanti.

All'inizio di ogni partita si deciderà la delimitazione del campo di gioco e l'eventuale punto di raccolta degli eliminati. Verranno inoltre decise le modalità di gioco, il tempo massimo e gli obiettivi.

- È vietato sparare da buchi, feritoie, e in generale da qualsiasi posizione che permetta di far sporgere solo la volata della ASG mantenendo il giocatore in completa copertura.
- È obbligatorio far sporgere la sagoma del giocatore durante il colpo.
- È vietato sparare da dietro un angolo facendo sporgere la sola ASG.

Il calendario di gioco stagionale verrà stabilito di norma alla prima riunione di Settembre. Si gioca indicativamente le domeniche mattina, salvo avverse condizioni meteorologiche o indisponibilità del 90% degli associati o diversa decisione del Direttivo. Possono essere fissati ulteriori games infrasettimanali o serali/notturni previa approvazione del direttivo.

Deve essere presente a tutti i game almeno un componente del direttivo.

È dovere di ogni singolo associato comunicare al Direttivo la propria partecipazione al game successivo. La comunicazione deve avvenire entro il giovedì precedente la domenica di gioco e può essere effettuata a voce, telefonicamente (chiamata o messaggio) o via chat, email o forum dell'associazione.

I soci possono praticare il softair esclusivamente nelle partite autorizzate dall'associazione e non possono partecipare a partite organizzate da altre squadre senza l'autorizzazione del consiglio direttivo.

ARTICOLO 3 PROTEZIONI

I giocatori in prova, qualora sprovvisti di adeguate protezioni, hanno l'obbligo di portare durante il gioco le protezioni fornite dalla ASD Bad Company Adria.

I giocatori divenuti Soci Ordinari hanno l'obbligo inderogabile dell'acquisto e dell'uso di dispositivi di protezione individuale per gli occhi, denti e orecchie quali elmetti di plastica, maschere facciali in materiale plastico o in rete metallica, paradenti ed occhiali balistici o anti-infortunistici.

Le protezioni prescelte dovranno essere assolutamente idonee a prevenire l'impatto diretto del pallino con occhi e denti, sia frontalmente che lateralmente, sia di rimbalzo che a brevissima distanza.

La piena e totale responsabilità dell'eventuale inidoneità e/o malfunzionamento delle protezioni prescelte è del giocatore, pertanto sia i giocatori sia l'associazione sportiva dilettantistica Bad Company Adria sia l'assicurazione dell'associazione, declinano ogni responsabilità in caso di infortunio/danneggiamento di occhi, denti ed apparato uditivo causati da imperizia o negligenza nella scelta o utilizzo di tali protezioni.

Il corretto uso delle protezioni adeguate annulla il rischio di ferite ad occhi, denti ed apparato uditivo, pertanto chiunque subisca un danno, deve essere ritenuto il solo ed unico responsabile dell'incidente, poiché il danno implica una diretta e voluta inosservanza dei regolamenti di gioco che appena rilevata porterebbe all'allontanamento del giocatore coinvolto.

È vietato colpire volontariamente al volto o in altre parti intime.

ARTICOLO 4 MODALITÀ DI ELIMINAZIONE

Un giocatore è eliminato dalla partita quando viene colpito da un compagno di squadra o da un avversario in qualsiasi parte del corpo, della buffetteria, della replica o di altri eventuali accessori. Non sono da considerarsi validi colpi di rimbalzo.

Un giocatore colpito deve dichiararlo immediatamente ad alta voce urlando "COLPITO", possibilmente anche alzando l'asg o la mano. Dovrà quindi rimuovere il caricatore dalla ASG e applicare subito una bandana o un fazzoletto rosso sul capo ad indicare il proprio stato di giocatore eliminato dal gioco.

È obbligo e responsabilità del giocatore eliminato far capire agli avversari e ai compagni di squadra di essere stato colpito con tutti i mezzi a sua disposizione. Fa eccezione a tale regola soltanto l'Art. 4/bis "Regola del bersaglio".

Al giocatore eliminato è severamente vietato dare informazioni ai suoi compagni di squadra ancora in gioco.

Il giocatore eliminato dovrà raggiungere immediatamente la zona colpiti o spostarsi in modo da non disturbare il proseguimento dell'azione. Nell'attesa della fine del gioco, i colpiti non devono in alcun modo disturbare con brusii, schiamazzi, ed è severamente vietato loro utilizzare le ASG.

È obbligo di chi spara cessare immediatamente di colpire il giocatore che si dichiara colpito.

L'essere o meno colpito viene dichiarato da chi riceve i colpi e non da chi spara.

Durante il corso della partita è severamente vietato discutere sulla presunta eliminazione di qualcuno che non si è dichiarato; l'inosservanza di tale regola è passibile di provvedimento disciplinare.

A partita conclusa il presunto highlander va segnalato al Presidente o, in sua assenza, ad uno dei membri del Direttivo o eventuale delegato.

ARTICOLO 4 BIS REGOLA DEL BERSAGLIO

Nel caso due giocatori avversari si trovassero ad una distanza compresa entro i 3 metri, il giocatore in vantaggio tattico può sfruttare l'effetto sorpresa eliminando a voce l'avversario. Il giocatore eliminato dovrà dichiarare a bassa voce la propria eliminazione, applicare la bandana rossa sul capo, e dirigersi silenziosamente al punto di raccolta colpiti con il divieto tassativo di comunicare o suggerire dettagli sull'accaduto ai compagni di squadra.

Il bersaglio può essere effettuato verbalmente ad un solo avversario alla volta.

Nel caso il giocatore lo desiderasse, può eliminare gli avversari troppo vicini sparando con l'asg solo a colpo singolo o con pistola, mirando esclusivamente alle gambe e ai piedi.

La scelta di tali opzioni deve essere frutto della valutazione personale della situazione di gioco, senza mai prescindere dal buon senso e dal fair play.

ARTICOLO 5 GESTIONE COMPORTAMENTI SCORRETTI

Per preservare la tranquillità ed il clima di divertimento, durante i game è assolutamente vietato polemizzare per eventuali o presunti comportamenti scorretti di qualsiasi giocatore, compagno di squadra o ospite.

Eventuali "disonestà" o infrazioni ai regolamenti del club vanno segnalati a partita conclusa al Presidente o, in sua assenza, ad uno dei membri del Direttivo o eventuale delegato.

L'accertata disonestà di un elemento può essere punita con la squalifica immediata dal gioco per l'intera durata dell'allenamento/manifestazione; la recidiva di tale comportamento può comportare l'ESPULSIONE immediata dall'Associazione o qualsiasi altro provvedimento disciplinare in base alla gravità dell'accaduto, a discrezione del Consiglio Direttivo.

ARTICOLO 6 SANZIONI DISCIPLINARI

Il Consiglio Direttivo può comminare sanzioni disciplinari a qualunque associato nel caso il suo comportamento vada contro uno qualsiasi degli articoli dello statuto o del presente regolamento.

Le sanzioni possono essere:

- ammonizione
- sospensione
- espulsione

Tali sanzioni verranno discusse e decise dal Consiglio Direttivo in assemblea, e quindi comunicate all'interessato.

Contro le decisioni disciplinari è ammesso ricorso all'Assemblea dei soci entro 30 giorni dal provvedimento.

ARTICOLO 7 ASG (AIR SOFT GUN)

Per partecipare ai giochi sono consentite tutte le repliche ASG a gas, molla o elettriche atte a sparare pallini da 0,6 mm ad una potenza uguale o inferiore a 0,99 joule misurati alla volata della canna con hop-up scarico, e cioè conformi alle prescrizioni contenute nelle legge 110/75, alle circolari e sentenze in materia, "ritenute non idonee a recare offesa alla persona".

Sono altresì consentite tutte le repliche giocattolo di granate, mine e flashbang a norma di legge.

In alcuni casi, in relazione al teatro di gioco, sono concessi petardi e fumogeni.

Tali ASG potranno essere testate in campo su richiesta del proprietario, del direttivo o di terzi.

Qualora il test venisse richiesto dal direttivo o da terzi, il proprietario dell'ASG non può rifiutarsi, pena un provvedimento disciplinare.

Il socio proprietario di una ASG che al test sia risultata non a norma, non potrà utilizzarla finché non avrà provveduto a conformarla alla legge.

Ad ogni partita amichevole potrà essere regolarmente effettuata in campo la misurazione di tutte le ASG di squadra, e verrà richiesto il controllo con cronografo anche alle asg dei giocatori ospiti.

Non è consentito usare o mostrare le ASG in pubblico fuori dalle aree di gioco.

Durante il trasporto le ASG devono essere tenute chiuse negli appositi contenitori, prive di batteria e caricatore, possibilmente con il tappo rosso o con nastro adesivo rosso applicato alla volata.

ARTICOLO 8 TESSERAMENTO

Ci sono due tipologie di tesseramento, entrambe comprendono la stessa copertura assicurativa:

- **Socio in Prova:** è colui che ha presentato domanda di iscrizione alla Bad Company e sta effettuando le 4 domeniche di prova, o chi desidera provare il gioco del Softair senza prendere impegno con il club.
- **Socio Ordinario:** è colui che, avendo effettuato le 4 domeniche di prova, è stato approvato dal Consiglio Direttivo e ha la possibilità di giocare durante tutto l'anno, essere convocato per i tornei, ha diritto di voto alle assemblee e la possibilità di candidarsi per le cariche del consiglio direttivo. La tessera di socio ordinario viene rinnovata di anno in anno.

ARTICOLO 9 MODALITÀ D'ISCRIZIONE

Chiunque vorrà entrare a far parte dell'associazione Bad Company Adria dovrà presentare domanda mediante apposito modulo fornito dall'associazione o reperibile nel sito internet, nel quale dovrà indicare i propri dati personali e l'assenza di patologie mediche che vietino la pratica di discipline sportive a livello dilettantistico.

Egli dovrà altresì acconsentire al trattamento dei dati personali secondo quanto disposto dall'attuale normativa sulla privacy firmando apposita liberatoria.

L'iscrizione è consentita ai cittadini maggiorenni.

Al socio regolarmente iscritto verranno consegnati: Tessera, Regolamento Interno, maglietta e patch di squadra.

ARTICOLO 10 PERIODO DI PROVA

Dopo un amichevole colloquio con il direttivo, il giocatore che desiderasse far parte della Bad Company dovrà versare un contributo per sostenere le spese di assicurazione, quindi verrà sottoposto ad un periodo di prova. Il periodo di prova è fissato dal direttivo in 4 domeniche di gioco, durante le quali il giocatore avrà la possibilità di conoscere il gioco, la squadra e di farsi conoscere. Nel caso il candidato non possedesse l'equipaggiamento minimo necessario ad affrontare le giornate di prova, può farne richiesta al club.

Scaduto il periodo di prova, il consiglio direttivo si riunirà per valutare il candidato. Se ritenuto idoneo, gli verrà consegnata la tessera e diverrà Socio Ordinario. Da quel momento il socio ha l'obbligo di acquistare il materiale necessario per il gioco domenicale.

L'Associazione è nata con lo scopo di diffondere e favorire lo sviluppo del soft air, pertanto qualsiasi individuo voglia provare tale pratica può contattare l'associazione e partecipare al gioco. L'Associazione mette a disposizione dei neofiti tutta l'attrezzatura necessaria per partecipare e divertirsi durante il periodo di prova, e comprende una ASG, pallini, un caricatore, e maschera protettiva integrale. Il costo del noleggio di tale attrezzatura viene deciso dal consiglio direttivo in assemblea.

ARTICOLO 11 QUOTA DI ISCRIZIONE ANNUALE

La quota di iscrizione comprende: quota associativa (per tesseramento e assicurazione) e contributo soci (per il fondo cassa sociale).

Tale quota verrà decisa dal consiglio direttivo di anno in anno, e dichiarata ai soci durante la riunione per la discussione del bilancio annuale.

ARTICOLO 12 EQUIPAGGIAMENTO

Per poter partecipare ai giochi, l'attrezzatura base obbligatoria per il socio ordinario è la seguente:

- mimetica ufficiale del club
- ASG elettrica a norma di legge con batteria e adeguato numero di caricatori
- pallini biodegradabili
- protezioni per occhi e bocca o maschera integrale
- radio lpd con auricolare
- fazzoletto o bandana rossa

Sono consigliati:

- scarponcini tipo anfibi con protezione della caviglia
- guanti
- berretto.

ARTICOLO 13 MIMETICA E PATCH

Nei tornei e nelle amichevoli con altri club è obbligatorio per il socio ordinario indossare la mimetica ufficiale del club ed esporre la patch. La mimetica ufficiale di club viene decisa dal direttivo in assemblea e comunicata a tutti i nuovi soci che devono obbligatoriamente procurarsela nel più breve periodo possibile.

Durante le partite interne al club vi è libera scelta di vestiario.

Il ruolo dello Sniper consente di utilizzare indumenti adeguati al ruolo e la ghillie suit.

La buffetteria, l'ASG ed altri accessori sono di libera scelta per ciascun socio.

Qualunque deroga o eccezione a tali regole sarà discussa dal direttivo.

ARTICOLO 14 CARICHE SOCIALI

Il Consiglio Direttivo è composto da

- Presidente
- Vicepresidente
- Segretario
- Consiglieri

Chi fa parte del direttivo deve assistere almeno al 75% delle riunioni annuali, pena la decadenza dall'incarico. Il consigliere che, salvo cause di forza maggiore, non interviene a tre riunioni consecutive è dichiarato decaduto dall'incarico.

Tutte le cariche hanno durata biennale, salvo diversa proroga approvata dall'Assemblea, e sono rinnovabili mediante elezioni.

Compiti del Presidente:

- Ha legale rappresentanza e i poteri di firma dell'Associazione.
- Cura l'esecuzione delle delibere nelle riunioni.
- Convoca e presiede le riunioni.
- Fissa l'ordine del giorno.
- Sovrintende l'associazione.

Compiti del Vice Presidente:

- Sostituisce in tutto e per tutto il presidente in caso di assenza o impedimento temporaneo, con eguali poteri se necessario.
- Coadiuvava il presidente in tutti gli incarichi.

Compiti del segretario:

- Rappresenta il Direttivo in assenza di Presidente e Vice Presidente.
- Collabora con Presidente e Vice Presidente alla gestione dell'associazione.
- Cura la tenuta dei libri sociali.
- Redige i verbali delle riunioni.
- Segue gli adempimenti contabili e amministrativi.
- Cura gli adempimenti contabili dell'associazione.
- Riscuote i soldi derivati da eventuali entrate o dal pagamento della quota d'iscrizione.
- Cura il bilancio dell'associazione.

Compiti Consiglieri:

- Rappresentano il Direttivo in assenza Presidente, Vice Presidente e Segretario.
- Coadiuvano i membri del direttivo nella gestione dell'associazione.
- Consigliano il direttivo.
- Propongono attività o modifiche ai regolamenti.

ARTICOLO 15 ASSEMBLEE

- L'assemblea ordinaria è convocata dal Presidente almeno una volta l'anno, prima del 30 di aprile, ed ogni volta lo ritenga necessario.
- L'assemblea straordinaria è convocata dal Presidente ogni qualvolta lo richieda il Consiglio o almeno 1/3 degli iscritti o per motivi gravi.

Hanno diritto di voto alle assemblee tutti i Soci Ordinari.

Spetta ad eventuali soci assenti contattare il Presidente, il Vice o il Segretario per conoscere cosa è stato deliberato e le date degli eventuali incontri, non viceversa.

Il presente Statuto è composto da n. 15 (quindici) articoli ed entra immediatamente in vigore.

IL PRESIDENTE

IL VICE PRESIDENTE

IL SEGRETARIO

Adria, lì 09-09-2015